

Crocodile-Cup 2024

Altersklassen, Turnier- und Spielregeln



Altersklassen:

- U10: 2014 und jünger
- U12: 2012 und jünger
- U14: 2010 und jünger
- U16: 2008 und jünger
- U18: 2006 und jünger

Turnierregeln:

1. Spielmodus

Samstag

- U10M: Am Samstag spielen 4 Mannschaften eine Gruppenphase jeder gegen jeden
- U10W: Am Samstag spielen 3 Mannschaften eine Gruppenphase jeder gegen jeden
- U16M: Am Samstag spielen 10 Mannschaften eine Gruppenphase jeder gegen jeden in zwei 5er Gruppen. Am Sonntag werden erst Viertelfinale und weitere Platzierungsspiele erfolgen. Siehe auch die Spielpläne auf unserer Homepage.

Sonntag

- U12: Am Sonntag spielen 8 Mannschaften eine Gruppenphase jeder gegen jeden in zwei 4er Gruppen. Danach werden zwei Halbfinale, Finale und Platzierungsspiele der benachbarten Tabellenplatzierungen erfolgen. Siehe auch die Spielpläne auf unserer Homepage.
- U14W: Am Sonntag spielen 3 Mannschaften eine Gruppenphase jeder gegen jeden.
- U16W: Am Sonntag spielen 3 Mannschaften eine Gruppenphase jeder gegen jeden.
- U14M: Am Sonntag spielen 5 Mannschaften eine Gruppenphase jeder gegen jeden.

Bei Unentschieden gibt es eine Verlängerung von 3 Minuten. Haben 2 Teams am Ende ein gleiches Sieg/Niederlagen Verhältnis, zählt der direkte Vergleich. Bei 3 Teams mit gleichem Verhältnis zählt das Korbverhältnis.

2. Spielzeiten

- U10M: 6 x 4 min durchlaufende Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe
- U10W: 8 x 5 min durchlaufende Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe
- U12: 2 x 10 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe
- U14M: 2 x 10 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe
- U14W: 4 x 8 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe

- U16M: 2 x 10 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe
- U16W: 4 x 8 min gestoppte Zeit (2 Minuten Halbzeitpause), 4 persönliche Fouls, mit dem 5 Teamfoul Freiwürfe

3. Ballgröße

U10 und U12: Gr 5

U14m, U14w, U18w: Gr 6

U16m, Gr. 7- gerne können die U14m Teams sich in Hinblick auf die Vorbereitung auf nächste Saison auf Größe 7 einigen.

4. Gleichfarbigkeit der Trikots

Laut den FIBA-Regeln gilt generell: Das Heim-Team spielt in hellem Trikot, das Gast-Team in dunklem Trikot. Das Team, das „falsch“ angezogen ist, muss sich umziehen!

5. Sonstige Turnierregeln

Für die Minis (U10 und U12) gelten die Miniregeln s. <https://www.djk-bamberg.de/basketball/Miniregeln-2019-20-mit-Klarstellungen.pdf>

Es gelten die FIBA-Regeln.

Spielerwechsel: Fliegender Wechsel- Spielerwechsel ist jederzeit möglich. Bei Spielerwechsel während des Spiels darf der einzuwechselnde Spieler erst das Spiel an der Mittellinie betreten, wenn der auszuwechselnde Spieler das Spielfeld verlassen hat. Zuwiderhandlungen werden mit einem technischen Foul gegen den Coach bestraft.

Jeder Mannschaftsverantwortliche erhält im Voraus vorbereitete Vordrucke, auf welchen für jedes Spiel separat die einzelnen Spieler mit Namen und Nummern eingetragen werden müssen. Die ausgefüllten Vordrucke müssen vor Spielbeginn beim Kampfgericht abgegeben werden.

Das Orga-Team wird versuchen die Spielpläne für den Sonntag in der U16 m zeitnah zu erstellen und online für alle einsehbar machen. Hier eine Bitte an die Coaches: Schaut am Abend bitte bei uns auf der Internet-Seite

<https://www.djk-bamberg.de/basketball/croco.php>

nach wann und in welcher Halle die Spiele am Sonntag sein werden.